

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
ЦЕНТР ТВОРЧЕСТВА И ОБРАЗОВАНИЯ
ФРУНЗЕНСКОГО РАЙОНА САНКТ-ПЕТЕРБУРГА

ПРИНЯТО

Педагогическим советом
протокол № 1 от 29.08.2025

УТВЕРЖДАЮ

Директор _____ В.В.Худова
приказ № 342 от 29 августа 2025

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Сертификат: 00bc4e2eafb2c55310f495d58a116f5d6e
Владелец: Худова Виктория Валентиновна
Действителен: с 10.03.2025 по 03.06.2026

**Рабочая программа дополнительной
общеразвивающей программы**

«Компьютерный дизайн. ГрафСоюз»

**Год обучения – 1
№ группы – 93 ХПО**

Разработчики:

Кротова Вероника Евгеньевна,
педагог дополнительного образования

ПЕРВЫЙ ГОД ОБУЧЕНИЯ

Особенностью первого года обучения является то, что основное внимание уделяется формированию у детей культуры работы за компьютером и отношения к компьютеру как к инструменту для творческой и исследовательской работы. Дети учатся работать в операционной системе, а также в растровом редакторе Photopea.

Задачи первого года обучения

Обучающие:

- познакомить с понятиями, используемыми в сфере информационных технологий;
- познакомить с основными понятиями и терминами, необходимыми для работы в операционной системе;
- научить основам работы в операционной системе (копировать и создавать папки, сохранять файлы и т.д.);
- познакомить с приемами работы в текстовом редакторе и программе для создания презентаций
- познакомить с содержанием профессии «Графический дизайнер», основными понятиями, связанными с книжной графикой и анимацией;
- познакомить с составляющими интерфейса растрового редактора (Photopea);
- обучить навыкам работы с инструментами, используемыми в данном редакторе;
- научить «читать» изображение и определять, какими способами получен тот или иной результат;
- научить пользоваться дополнительными возможностями программы – фильтрами, эффектами, расширениями (плагинами)
- формировать умение планировать свою работу;
- развивать навык работы с мышью

Развивающие:

- способствовать развитию художественно-образного мышления и формированию эстетического вкуса
- способствовать развитию любознательности, интереса к исследовательской и творческой деятельности при работе с компьютером
- развивать логическое мышление

Воспитательные:

- формирование любви к Родине, уважения к её истории, культуре и символам
- воспитание граждан, обладающих высокой социальной активностью, гражданской ответственностью и духовно-нравственными ценностями
- способствовать формированию информационной культуры
- прививать навыки грамотной и безопасной для здоровья работы на компьютере
- способствовать воспитанию внимания, аккуратности, усидчивости и умения доводить начатую работу до конца
- содействовать формированию самостоятельности и уверенности в собственных силах
- способствовать формированию основ коммуникативной культуры, таких, как взаимопонимание, уважение друг к другу, взаимопомощь.

Содержание первого года обучения

	Тема	Теория	Практика
1	Вводное занятие	Беседа о целях и задачах программы. Компьютерный дизайн и ее место в современном мире. Инструктаж по ТБ и правилам работы на компьютере.	Выполнение правильного включения-выключения программы, работа с клавиатурой и мышью.
2	Основы работы с компьютером	Файловые операции, типы файлов. Размещение информации в компьютере. Создание папок. Размер файла. Разрешение. Текстовый редактор. Редактор для создания презентаций	Создание папок. Открытие, переименование файлов. Работа с браузером. Набор текста в текстовом редакторе. Создание презентаций. Контрольное задание
3	Графический редактор Photopea. Основные инструменты и операции	Компьютер – инструмент для рисования. Знакомство с графическим редактором Photopea, открытие программы, основные элементы интерфейса, окна и панели, слоевая модель. Редактирование цвета, оттенок/насыщенность. Инструменты рисования: заливки, градиенты. Работа с кистями. Инструменты выделения: прямоугольное, овальное, произвольное выделение, волшебная палочка. Маска слоя. Анимация. Инструменты коррекции изображения. Инструменты масштабирования и поворота. Рисование контуров. Текстовый редактор.	Выполнение упражнений на использование различных инструментов. Командная игра на повторение пройденного материала. Контрольное задание.
4	Основы дизайна	Профессия «дизайнер». Направления дизайна. Книжная графика, структура и дизайн книги. Шрифт и его роль в дизайне. Теплые и холодные цвета. Контраст. Композиционные схемы, оси. Симметрия. Стилизация растительных и животных форм. Профессия «Графический дизайнер». Профессия «Художник-аниматор». Анимация. Профориентационные игры и викторины.	Упражнения на составление композиций из теплых и холодных цветов. Выполнение эскизов работ.
5	Фильтры. Создание эффектов.	Понятие фильтра, назначение фильтров и расширений. Фильтры шума и размытия. Фильтры оформления. Фильтры искажения.	Выполнение упражнений на применение фильтров. Практическая исследовательская работа по изучению фильтров разных назначений, обобщение

		Фильтры света и тени. Фильтры стилизации. Фильтры карты. Декоративные фильтры.	результатов исследования в форме иллюстративного материала. Контрольное задание
6	Выполнение творческих работ	Просмотр и обсуждение образцов печатной продукции и работ графических дизайнеров. Разбор композиционных схем и использованных приемов. Обсуждение результатов работы.	Выполнение открыток к праздникам. Создание иллюстраций и плакатов на заданные темы. Создание учащимися презентаций из своих работ.
7	Экскурсии. Выставки.	Виртуальная выставка. Их специфика возможности. Коллективное обсуждение работ. Инструктаж по технике безопасности перед выходом на экскурсии.	Организация и проведение экскурсий. Организация виртуальной выставки работ.
8	Повторение		Выполнение творческих работ на свободную тему. Викторина по знаниям компьютерной графики. Тестирование.
9	Заключительное занятие	Подведение итогов года.	Представление презентаций работ учащихся. Анкетирование

Планируемые результаты первого года обучения

Личностные

К концу первого года обучения по программе ребенок:

- сформирует устойчивое чувство любви и гордости за свою Родину
- проявляет высокие гражданские качества и социальную активность
- приобретет позитивный опыт взаимодействия в коллективе
- приобретет опыт творческого общения
- повысит уровень самостоятельности в работе
- усидчивость и волевые качества станут более развитыми

Метапредметные

К концу первого года обучения по программе учащийся:

- получит представления о компьютере как инструменте для творческой и исследовательской работы
- получит опыт анализа творческих работ и описания процесса собственной творческой деятельности
- получит опыт самостоятельной творческой работы (выполнение плакатов и иллюстраций в растровом редакторе)
- познакомится с правилами безопасной и здоровьесберегающей работы за компьютером
- получит опыт планирования собственной работы

Предметные

К концу первого года обучения по программе учащийся:

- познакомится с основными понятиями и приемами, необходимыми для работы в операционной системе;
- будет знаком с понятиями и терминами по предмету растровой графики;
- получит сведения о профессии «Дизайнер» и о направлениях дизайна;
- получит сведения о профессии «Графический дизайнер», сферах ее применения и её направлениях;
- получит сведения об основных понятиях, связанных с книжной графикой и книгоизданием;
- приобретет умения и навыки в работе с растровым графическим редактором Photopea (интерфейс программы, слоевая модель, инструменты, фильтры);
- будет знаком с основами композиции и цветоведения (теплые и холодные цвета, основные композиционные схемы и оси).

Календарно-тематический план
группа № 93 ХПО, первый год обучения, педагог Кротова В.Е. 2025-2026 г

<i>Месяц</i>	<i>Число</i>	<i>Раздел программы.</i>	<i>Количество часов</i>	<i>Итого часов в месяц</i>
		<i>Тема. Содержание</i>		
Сентябрь		Вводное занятие		18
	01.09	Вводное занятие. Правила поведения, инструктаж ОТ и ТБ. Просмотр фильма «Профессия «Дизайнер» Направления дизайна.	2	
		Основы работы с компьютером		
	06.09	Работа с клавиатурой и мышью. Создание авторского пирожного из простых геометрических фигур.	2	
	08.09	Основы работы с текстовым редактором. Практическая работа по набор текста.	2	
	13.09	Основы работы с текстовым редактором. Копирование и вставка текста и изображений.	2	
		Графический редактор Photopea		
	15.09	Интерфейс программы. Открытие файлов. Заливка. Рисунок «Городской пейзаж» <i>В.Р. Творческая мастерская «Город будущего», посвященная экологическим технологиям России</i>	2	
	20.09	Прямоугольное и овальное выделение. Рисунок «Городской пейзаж»	2	
	22.09	Обводка. Рисунок «Городской пейзаж»	2	
	27.09	Рисунок «Городской пейзаж». Окончание	2	
	29.09	Свободное выделение (лассо). Выполнение упражнения «Осенние листья»	2	
Октябрь		Основы дизайна		16
	04.10	Теплые и холодные цвета. Контраст. Эскиз композиции «Осенний натюрморт» <i>В.Р. Игра «Мой любимый учитель»</i>	2	
		Графический редактор Photopea		
	06.10	Слоевая модель. Копирование из файла в файл. Выполнение композиции «Осенний натюрморт»	2	

	11.10	Инструменты трансформации. Выполнение композиции «Осенний натюрморт»	2	
	13.10	Инструменты коррекции цвета. Окончание композиции «Осенний натюрморт»	2	
	18.10	Ручка (перо). Рисование с помощью ручки	2	
		Основы дизайна		
	20.10	Анализ формы животного. Эскиз рисунка «Мой домашний любимец»	2	
	25.10	Стилизация животного. Эскиз рисунка «Братья наши меньшие»	2	
		Выставки, экскурсии		
	27.10	Экскурсия на выставку работ учащихся ХПО «Край родной»	2	
Ноябрь		Выполнение творческих работ		16
	01.11	Рисунок «Братья наши меньшие»	2	
		Основы дизайна		
	08.11	Профессия «Художник-аниматор». Анимация. Выполнение анимации движения.	2	
		Графический редактор Photopoea		
	10.11	Создание анимированного рисунка «Братья наши меньшие».	2	
	15.11	Создание анимированного рисунка «Братья наши меньшие».	2	
	17.11	Инструмент «Текст». Выполнение открытки ко Дню матери. <i>В.Р. Творческая мастерская «Мама – главное слово»</i>	2	
	22.11	Анимация. Создание анимированной открытки ко Дню матери.	2	
	24.11	Анимация. Создание анимированной открытки ко Дню матери.	2	
	29.11	Растровая маска. Выполнение упражнения «Макияж»	2	
Декабрь		Выполнение творческих работ		18
	01.12	Творческая работа «Зимние игры»	2	
	06.12	Творческая работа «Зимние игры»	2	

	08.12	Творческая работа «Зимние игры»	2	
		Основы дизайна		
	13.12	Композиционные оси. Выполнение эскиза новогодней открытки. <i>В.Р. Творческая мастерская «Новогодний подарок»</i>	2	
		Выполнение творческих работ		
	15.12	Создание новогодней открытки	2	
	20.12	Создание новогодней открытки	2	
		Выставки, экскурсии		
	22.12	Экскурсия на выставку «Светлое Рождество»	2	
		Создание эффектов. Фильтры		
	27.12	Фильтры шума. Учебная работа «Рождественский пряник»	2	
	29.12	Фильтры света и тени. Учебная работа «Рождественский пряник»	2	
Январь		Основы дизайна		14
	10.01	Профессия «Графический дизайнер». Книжная графика, структура и дизайн книги.	2	
	12.01	Разработка макета книжной обложки	2	
		Выполнение творческих работ		
	17.01	Выполнение макета книжной обложки	2	
	19.01	Выполнение макета книжной обложки	2	
	24.01	Выполнение макета книжной обложки	2	
		Графический редактор Photopea		
	26.01	Маска отсечения <i>В.Р. Мультимедийная беседа «Живая Память: Ленинградские Страницы Победы»</i>	2	
	31.01	Приемы фотомонтажа	2	
Февраль		Выполнение творческих работ		14
	02.02	Творческая работа «Пернатые друзья»	2	

	07.02	Творческая работа «Пернатые друзья»	2	
	09.02	Творческая работа «Пернатые друзья»	2	
		Создание эффектов. Фильтры		
	14.02	Фильтры размытия и шума. Упражнение «Фейерверк». <i>В.Р. Творческая мастерская «Я дарю тебе подарок», приуроченная ко Дню защитника Отечества и Международному женскому дню</i>	2	
	16.02	Фильтры искажения. Создание композиции «День защитников Отечества» с помощью фильтров.	2	
	21.02	Создание композиции «День защитников Отечества» с помощью фильтров. Окончание	2	
	28.02	Фильтры стилизации. Декоративные фильтры.	2	
Март		Создание эффектов. Фильтры		16
	02.03	Фильтры рендеринга и оформления. <i>В.Р. Виртуальное путешествие «Межгалактический тур: шаг навстречу звёздам»</i>	2	
		Выполнение творческих работ		
	07.03	Создание космического пейзажа.	2	
	14.03	Создание космического пейзажа.	2	
	16.03	Создание космического пейзажа.	2	
		Основы дизайна		
	21.03	Симметрия. Виды симметрии. Орнамент.	2	
		Создание эффектов. Фильтры		
	23.03	Фильтры карты. Создание пасхального яйца.	2	
		Выполнение творческих работ		
	28.03	Создание пасхальной открытки	2	
	30.03	Создание пасхальной открытки.	2	
Апрель		Графический редактор Photoprea		16
	04.04	Штамп и восстанавливающая кисть	2	

	06.04	Приемы фоторетуши	2	
	11.04	Использование средств редактора для реставрации фотографий <i>В.Р. Творческая мастерская «Никто не забыт, ничто не забыто»</i>	2	
		Основы дизайна		
	13.04	Композиционный центр. Средства его выделения.	2	
	18.04	Шрифт и его роль в дизайне. Создание композиции творческой работы «День Победы»	2	
		Выполнение творческих работ		
	20.04	Творческая работа «День Победы»	2	
	25.04	Творческая работа «День Победы»	2	
	27.04	Творческая работа «Любимый город»	2	
Май		Выполнение творческих работ		16
	02.05	Творческая работа «Любимый город»	2	
	04.05	Творческая работа «Любимый город». Окончание	2	
		Основы дизайна		
	11.05	Профессия «Дизайнер». Направления дизайна. <i>В.Р. Творческая мастерская «Семейная кулинарная книга»</i>	2	
	16.05	Разработка макета книжного разворота	2	
		Выполнение творческих работ		
	18.05	Выполнение макета книжного разворота	2	
	23.05	Выполнение макета книжного разворота	2	
		Выставки, экскурсии		
	25.05	Экскурсия на отчетную выставку коллективов компьютерной графики	2	
		Выполнение творческих работ		
	30.05	Выполнение макета книжного разворота	2	

Июнь		Основы работы с компьютером		18
	01.06	Создание презентаций	2	
	06.06	Анимация в презентациях	2	
		Выполнение творческих работ		
	08.06	Работа над презентацией–портфолио	2	
	13.06	Работа над презентацией–портфолио	2	
		Повторение		
	15.06	Показ и обсуждение презентаций–портфолио	2	
	20.06	Игра на повторение пройденного материала. Итоговое тестирование.	2	
	22.06	Творческая работа на свободную тему <i><u>В.Р.</u> Виртуальное путешествие «Моя Россия»</i>	2	
	27.06	Творческая работа на свободную тему	2	
	29.06	Творческая работа на свободную тему	2	
Июль		Заключительное занятие		2
	04.07	Викторина по знаниям компьютерной графики	2	
ИТОГО ЧАСОВ				164

План воспитательной работы в студии «ГрафСоюз» в группе 93 ХПО

Мероприятие	Сроки проведения	Место проведения	Ответственный
Творческая мастерская «Город будущего», посвященная экологическим технологиям России	15.09 - 27.09	ЦТиО Будапештская 29 корп. 4	Кротова В.Е.
Игра «Мой любимый учитель»	04.10	ЦТиО Будапештская 29 корп. 4	Кротова В.Е.
Творческая мастерская «Мама – главное слово»	17.11 - 24.11	ЦТиО Будапештская 29 корп. 4	Кротова В.Е.
Творческая мастерская «Новогодний подарок»	13.12 - 20.12	ЦТиО Будапештская 29 корп. 4	Кротова В.Е.
Мультимедийная беседа «Живая Память: Ленинградские Страницы Победы»	26.01	ЦТиО Будапештская 29 корп. 4	Кротова В.Е.
Творческая мастерская «Я дарю тебе подарок», приуроченная ко Дню защитника Отечества и Международному женскому дню	14.02 - 21.02	ЦТиО Будапештская 29 корп. 4	Кротова В.Е.
Виртуальное путешествие «Межгалактический тур: шаг навстречу звёздам»	02.03	ЦТиО Будапештская 29 корп. 4	Кротова В.Е.
Творческая мастерская «Никто не забыт, ничто не забыто»	11.04	ЦТиО Будапештская 29 корп. 4	Кротова В.Е.
Творческая мастерская «Семейная кулинарная книга»	11.05 - 30.05	ЦТиО Будапештская 29 корп. 4	Кротова В.Е.
Виртуальное путешествие «Моя Россия»	22.06	ЦТиО Будапештская 29 корп. 4	Кротова В.Е.

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
ЦЕНТР ТВОРЧЕСТВА И ОБРАЗОВАНИЯ
ФРУНЗЕНСКОГО РАЙОНА САНКТ-ПЕТЕРБУРГА

ПРИНЯТО

Педагогическим советом
протокол № 1 от 29.08.2025

УТВЕРЖДАЮ

Директор _____ В.В.Худова
приказ № 342 от 29 августа 2025

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Сертификат: 00bc4e2eafb2c55310f495d58a116f5d6e
Владелец: Худова Виктория Валентиновна
Действителен: с 10.03.2025 по 03.06.2026

**Рабочая программа дополнительной
общеразвивающей программы**

«Компьютерный дизайн. ГрафСоюз»

**Год обучения – 2
№ группы – 94 ХПО**

Разработчики:

Кротова Вероника Евгеньевна,
педагог дополнительного образования

ВТОРОЙ ГОД ОБУЧЕНИЯ

Особенностью второго года обучения является то, что в основном у детей уже сформирована культура работы за компьютером, понятны основные принципы построения композиции и работы с цветом, и учащиеся могут больше времени уделять выполнению творческих заданий. Дети учатся работать в векторном редакторе Inkscape, а также осваивают работу в смешанных техниках: учатся использовать для реализации своих творческих идей наиболее подходящий редактор – векторный или растровый.

Задачи второго года обучения

Обучающие:

- продолжать знакомить с понятиями и терминами в сфере информационных технологий;
- продолжать знакомить с профессией «Графический дизайнер» и ее направлениями;
- познакомить с составляющими интерфейса векторного графического редактора Inkscape;
- обучить навыкам работы с инструментами, используемыми в данном редакторе;
- продолжать формировать умение планировать свою работу

Развивающие:

- развивать художественно-образное мышление и формировать эстетический вкус;
- способствовать развитию любознательности, интереса к исследовательской и творческой деятельности при работе с компьютером;
- развивать логическое мышление
- способствовать развитию внимания

Воспитательные:

- воспитание чувства гордости за Родину, её символы (герб, флаг, гимн) и исторические святыни
- знакомство с историческим прошлым страны, её героями, обычаями и традициями
- воспитание чувства верности Родине.
- способствовать формированию информационной культуры
- развивать навыки грамотной и безопасной для здоровья работы на компьютере
- способствовать развитию аккуратности, усидчивости и умения доводить начатую работу до конца
- содействовать формированию самостоятельности и уверенности в собственных силах
- способствовать формированию основ коммуникативной культуры, таких, как взаимопонимание, уважение друг к другу, взаимопомощь.

Содержание второго года обучения

	Тема	Теория	Практика
1	Вводное занятие	Беседа о целях и задачах программы. Компьютерный дизайн. ГрафСоюз и ее место в современном мире. Инструктаж по ТБ и правилам работы на компьютере.	Тесты на знание правил ОТ и ТБ.
2	Растровая графика. Повторение.	Повторение основных инструментов и приемов работы в растровом графическом редакторе.	Создание плаката на заданную тему. Тестирование
3	Графический редактор Inkscape	Векторная и растровая графика. Знакомство с векторным редактором, открытие программы, основные элементы интерфейса, окна и панели. Графические примитивы. Фигуры. Редактирование цвета заливки и обводки. Рисование с помощью кривых Безье. Редактирование узлов и контуров. Группы объектов. Дублирование, клонирование. Создание и редактирование градиентов. Фильтры. Расширения. Инструмент «Текст» Выравнивание объектов	Выполнение упражнений на использование различных инструментов. Контрольное задание
4	Основы дизайна	Контраст, нюанс. Композиционные схемы, оси. Ритм. Виды орнаментов. Типы симметрии. Стилизация растительных и животных форм. Графический дизайн в рекламе. Фирменный стиль — направление графического дизайна. Логотип как элемент графического дизайна. Маскот как элемент фирменного стиля. Профессия «Дизайнер упаковки», содержание и основные понятия. Профессия «Верстальщик». Графический дизайн в полиграфии, в том числе в оформлении книг. Профессия «Художник-иллюстратор». Научная иллюстрация, ее правила. Инфографика как современный способ представления информации.	Композиции в различных геометрических фигурах. Композиции на заданную тему, настроение. Построение орнаментов разного типа. Выполнение фирменного блока, рекламного блока.
5	Выполнение творческих работ	Просмотр и обсуждение образцов печатной продукции и работ графических дизайнеров. Разбор композиционных схем и	Выполнение открыток и упаковок к праздникам. Выполнение работ на заданные

		использованных приемов. Обсуждение результатов работы.	темы с использованием векторного и растрового редакторов. Выполнение анимаций на заданную тему. Участие в выставках и конкурсах. Создание учащимися презентаций из своих работ.
6	Экскурсии. Выставки.	Виртуальная выставка. Их специфика возможности. Коллективное обсуждение работ. Инструктаж по технике безопасности перед выходом на экскурсии.	Организация и проведение экскурсий. Организация виртуальной выставки работ.
7	Повторение		Выполнение творческих работ на свободную тему. Просмотр и обсуждение видеоролика «Дизайнер» Тестирование
8	Заключительное занятие	Подведение итогов года.	Представление презентаций работ учащихся. Анкетирование

Планируемые результаты второго года обучения

Личностные

К концу второго года обучения по программе ребенок:

- сформирует глубокое уважение к истории, культуре и государственно-национальным символам (гербу, флагу, гимну) России
- активно участвует в сохранении и развитии историко-культурного наследия
- проявляет высокие гражданские качества и социальную активность
- расширит позитивный опыт взаимодействия в коллективе
- научится планировать собственную работу
- расширит опыт творческого общения

Метапредметные

К концу второго года обучения по программе учащийся:

- получит опыт анализа творческих работ и описания процесса собственной творческой деятельности
- получит опыт самостоятельной творческой работы (выполнение рисунков в векторном графическом редакторе)
- научится выполнению правил безопасной и здоровьесберегающей работы за компьютером

Предметные

К концу второго года обучения по программе учащийся:

- освоит основные понятия и приемы, необходимые для работы в операционной среде Windows
- освоит основные понятия и термины по предмету

- получит сведения о профессии «Графический дизайнер», сферах ее применения и направлениями графического дизайна, правилами создания фирменного блока и рекламного блока.
- приобретет умения и навыки в работе с векторным графическим редактором Inkscape (интерфейс программы, инструменты, фильтры, контурные эффекты)
- познакомится с приемами стилизации и принципами создания орнаментов

Календарно-тематический план
группа № 94 ХПО, второй год обучения, педагог Кротова В.Е. 2025-2026 г

<i>Месяц</i>	<i>Число</i>	<i>Раздел программы.</i>	<i>Количество часов</i>	<i>Итого часов в месяц</i>
		<i>Тема. Содержание</i>		
Сентябрь		Вводное занятие		18
	02.09	Вводное занятие. Правила поведения, инструктаж ОТ и ТБ.	2	
		Растровая графика. Повторение		
	06.09	Создание плаката «Летняя история»	2	
	09.09	Создание плаката «Летняя история»	2	
	13.09	Создание презентации «Летняя история»	2	
	16.09	Создание анимированного плаката ко Дню моря <u>В.Р. Виртуальное путешествие «Океанариум Санкт-Петербурга»</u> , приуроченное к экологической акции, посвященной Международному дню моря	2	
	20.09	Создание анимированного плаката ко Дню моря	2	
	23.09	Создание анимированного плаката ко Дню моря	2	
		Векторный графический редактор Inkscape		
	27.09	Векторная и растровая графика. Интерфейс программы Inkscape.	2	
	30.09	Графические примитивы. Рисунок «Урожай»	2	
Октябрь		Векторный графический редактор Inkscape		16
	04.10	Дублирование объектов. Использование градиентов. Рисунок «Урожай» <u>В.Р. Творческая мастерская «Моя Россия»</u>	2	
	07.10	Кривые Безье. Редактирование узлов. Рисование растений.	2	
		Основы дизайна		
	11.10	Графический дизайн в рекламе. Фирменный стиль. Стилизация растений.	2	

		Выполнение творческих работ		
	14.10	Фирменный стиль. Стилизация растений. Логотип.	2	
	18.10	Создание фирменного блока	2	
	21.10	Создание фирменного блока	2	
		Основы дизайна		
	25.10	Структура и дизайн упаковки. Профессия «Дизайнер упаковки»	2	
		Векторный графический редактор Inkscape		
	28.10	Выравнивание. Создание развёртки упаковки.	2	
Ноябрь		Векторный графический редактор Inkscape		16
	01.11	Размытие, прозрачность. Дизайн упаковки. <i>В.Р. Творческая мастерская «Мама – главное слово»</i>	2	
		Выставки, экскурсии		
	08.11	Экскурсия на выставку «Край родной»	2	
		Векторный графический редактор Inkscape		
	11.11	Обтравочная маска. Дизайн упаковки.	2	
	15.11	Работа со слоями. Дизайн упаковки.	2	
		Основы дизайна		
	18.11	Фирменный стиль. Стилизация животных. Маскот.	2	
		Выполнение творческих работ		
	22.11	Создание маскота «Фантастическое животное»	2	
	25.11	Создание маскота «Фантастическое животное»	2	
	29.11	Создание маскота «Фантастическое животное»	2	
Декабрь		Векторный графический редактор Inkscape		18
	02.12	Инструмент «Текст». Текст по контуру. Создание текстового блока открытки к Новому году. <i>В.Р. Творческая мастерская «Новогодний подарок»</i>	2	

	06.12	Обтравочный контур. Создание открытки к Новому году.	2	
	09.12	Клонирование. Исследование свойств клонов.	2	
		Выполнение творческих работ		
	13.12	Создание новогодней упаковки с использованием клонов.	2	
	16.12	Создание новогодней упаковки с использованием клонов.	2	
		Основы дизайна		
	20.12	Дизайн и оформление книги. Профессия «Верстальщик»	2	
		Выполнение творческих работ		
	23.12	Выполнение книжной обложки.	2	
	27.12	Выполнение книжной обложки.	2	
		Выставки, экскурсии		
	30.12	Экскурсия на выставку «Светлое Рождество»	2	
Январь		Векторный графический редактор Inkscape		14
	10.01	Редактор контурных эффектов. Исследование свойств. <i>В.Р. Мультимедийная беседа «Живая Память: Ленинградские Страницы Победы»</i>	2	
	13.01	Создание композиции на тему «Мужество» с применением контурных эффектов.	2	
	17.01	Создание композиции на тему «Мужество» с применением контурных эффектов.	2	
	20.01	Создание композиции на тему «Мужество» с применением контурных эффектов.	2	
		Основы дизайна		
	24.01	Статика, динамика в композиции.	2	
		Выставки, экскурсии		
	27.01	Экскурсия на выставку, посвященной 82-й годовщине полного освобождения Ленинграда от вражеской блокады.	2	

		Основы дизайна		
	31.01	Орнамент. Ритм в орнаменте.	2	
Февраль		Выполнение творческих работ		16
	03.02	Выполнение композиции «Пернатые друзья»	2	
	07.02	Выполнение композиции «Пернатые друзья»	2	
	10.02	Выполнение орнаментального обрамления к композиции «Пернатые друзья»	2	
	14.02	Создание упаковки к весенним праздникам <i>В.Р. Творческая мастерская «Я дарю тебе подарок», приуроченная ко Дню защитника Отечества и Международному женскому дню</i>	2	
	17.02	Создание упаковки к весенним праздникам	2	
	21.02	Создание открытки к весенним праздникам	2	
		Выставки, экскурсии		
	24.02	Экскурсия на выставку «Разноцветная планета»	2	
		Основы дизайна		
	28.02	Профессия «Художник-иллюстратор». Научная иллюстрация, ее правила.	2	
Март		Выполнение творческих работ		18
	03.03	Выполнение научной иллюстрации.	2	
	07.03	Выполнение научной иллюстрации.	2	
	10.03	Выполнение научной иллюстрации.	2	
		Основы дизайна		
	14.03	Графический дизайн в рекламе. Рекламная полиграфия.	2	
	17.03	Контраст, нюанс. Выполнение эскиза рекламного блока. <i>В.Р. Виртуальное путешествие «Межгалактический тур: шаг навстречу звёздам»</i>	2	
		Выполнение творческих работ		

	21.03	Создание рекламного блока	2	
	24.03	Создание рекламного блока	2	
	28.03	Создание рекламного блока	2	
		Векторный графический редактор Inkscape		
	31.03	Расширения. Создание пасхальной открытки	2	
Апрель		Выполнение творческих работ		16
	04.04	Создание пасхальной открытки	2	
	07.04	Создание пасхальной открытки	2	
		Основы дизайна		
	11.04	Инфографика как современный способ представления информации.	2	
		Векторный графический редактор Inkscape		
	14.04	Фильтры. Инфографическая схема «День Победы» <i>В.Р. Мультимедийная беседа, посвященная Победе в Великой Отечественной войне.</i>	2	
		Выставки, экскурсии		
	18.04	Экскурсия на выставку «Мотоциклы и безопасность на дороге»	2	
		Выполнение творческих работ		
	21.04	Инфографическая схема «День Победы»	2	
	25.04	Инфографическая схема «День Победы»	2	
	28.04	Инфографическая схема «День Победы»	2	
Май		Выполнение творческих работ		14
	02.05	Инфографическая схема «Санкт-Петербург – город возможностей» <i>В.Р. Творческая мастерская «Город глазами ребёнка»</i>	2	
		Выставки, экскурсии		
	12.05	Экскурсия на выставку «День Победы»	2	

		Выполнение творческих работ		
	16.05	Инфографическая схема «Санкт-Петербург – город возможностей»	2	
	19.05	Инфографическая схема «Санкт-Петербург – город возможностей»	2	
	23.05	Инфографическая схема «Санкт-Петербург – город возможностей»	2	
	26.05	Инфографическая схема «Санкт-Петербург – город возможностей»	2	
		Выставки, экскурсии		
	30.05	Экскурсия на отчетную выставку коллективов компьютерной графики	2	
Июнь		Выполнение творческих работ		18
	02.06	Творческая работа «Моя Россия» <i>В.Р. Виртуальное путешествие «Моя Россия»</i>	2	
	06.06	Творческая работа «Моя Россия»	2	
	09.06	Творческая работа «Моя Россия»	2	
		Повторение		
	13.06	Творческая работа на свободную тему	2	
	16.06	Творческая работа на свободную тему	2	
	20.06	Командная игра на повторение пройденного материала. Итоговое тестирование.	2	
	23.06	Работа над презентацией–портфолио	2	
	27.06	Работа над презентацией–портфолио	2	
		Заключительное занятие		
	30.06	Подведение итогов года. Показ и обсуждение итоговых презентаций.	2	
ИТОГО ЧАСОВ			164	

План воспитательной работы в студии «ГрафСоюз» в группе 94 ХПО

Мероприятие	Сроки проведения	Место проведения	Ответственный
Виртуальное путешествие «Океанариум Санкт-Петербурга», приуроченное к экологической акции, посвященной Международному дню моря	16.09	ЦТиО Будапештская 29 корп. 4	Кротова В.Е.
Творческая мастерская «Моя Россия»	04.10	ЦТиО Будапештская 29 корп. 4	Кротова В.Е.
Творческая мастерская «Мама – главное слово»	01.11 - 15.11	ЦТиО Будапештская 29 корп. 4	Кротова В.Е.
Творческая мастерская «Новогодний подарок»	02.12 - 16.12	ЦТиО Будапештская 29 корп. 4	Кротова В.Е.
Мультимедийная беседа «Живая Память: Ленинградские Страницы Победы»	10.01	ЦТиО Будапештская 29 корп. 4	Кротова В.Е.
Творческая мастерская «Я дарю тебе подарок», приуроченная ко Дню защитника Отечества и Международному женскому дню	14.02 - 21.02	ЦТиО Будапештская 29 корп. 4	Кротова В.Е.
Виртуальное путешествие «Межгалактический тур: шаг навстречу звёздам»	17.03	ЦТиО Будапештская 29 корп. 4	Кротова В.Е.
Мультимедийная беседа, посвященная Победе в Великой Отечественной войне.	14.04	ЦТиО Будапештская 29 корп. 4	Кротова В.Е.
Творческая мастерская «Город глазами ребёнка»	02.05 - 26.05	ЦТиО Будапештская 29 корп. 4	Кротова В.Е.
Виртуальное путешествие «Моя Россия»	02.06	ЦТиО Будапештская 29 корп. 4	Кротова В.Е.